

< PROGRAMACIÓN I. USO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS EN EL AULA >**CURSO VIRTUAL SCOLARTIC – 2017**

Fundación Telefónica Chile, mediante su plataforma de formación ScolaTIC (www.scolartic.com), pone a disposición de la comunidad educativa y del público en general el curso “Programación I. Uso de nuevas tecnologías en el aula”.

Detalles del curso:

- ❖ Curso: Programación I. Uso de nuevas tecnologías en el aula.
- ❖ Duración: 40 horas.
- ❖ Temática: Tecnología e innovación.
- ❖ Destinatarios: docentes, profesionales de la educación, miembros del Programa de Integración Escolar de establecimientos educacionales, consultores en educación, etc.
- ❖ Modalidad: virtual; acceso libre las 24 horas del día, los 7 días de la semana.
- ❖ Conocimientos previos: no se requieren.
- ❖ Requerimientos técnicos: conexión a internet; navegador actualizado; correo electrónico.
- ❖ Fecha de apertura y cierre: lunes 17 de abril de 2017 y viernes 30 de junio de 2017.
- ❖ Plazo: 11 semanas.
- ❖ Dedicación: Se sugiere un mínimo de 4 horas semanales de autoformación para finalizar el curso en 10 semanas.

Descripción:

Este curso aborda dos herramientas de programación – Scratch y AppInventor – para su uso en el aula. Los participantes tendrán la oportunidad de conocer múltiples aplicaciones que podrán poner en práctica con los estudiantes.

Objetivos:

- Dar a los profesores una visión general de la filosofía detrás del uso de tecnologías en educación.
- Dar una visión crítica a los profesores de qué herramientas pueden alcanzar según qué objetivos, es decir, ayudar a discernir qué herramientas pueden ser útiles según qué circunstancias educativas.
- Dar una introducción práctica a la programación sin código, mediante el uso de bloques, como sistema de aprendizaje de la lógica de programación.

Módulos:

- M0: Bienvenida
- M1: Introducción a la programación, conceptos básicos.
- M2: Scratch, aprendiendo a programar
- M3: Scratch y el mundo, cómo interactuar con el mundo real.
- M4: Programación de aplicaciones para Android con AppInventor

Actividades:

- Guías y ejercicios para aplicar en clase (en formato de video y pdf).
- Actividades de participación grupal como los Foros y actividades P2P (Peer To Peer).
- Test de refuerzo.
- Test de evaluación al final de cada módulo.

Metodología:

- Autoformación mediante video-tutoriales que explican conceptos y contienen ejercicios guiados para comprender el uso de determinados softwares y tecnologías.
- Los módulos incluyen, además, material descargable (en formato pdf).
- La aprobación de los módulos implica revisar los video-tutoriales, desarrollar los test de refuerzo y superar los test de evaluación.

Tutoría:

- Cada participante contará con el apoyo de un tutor que resolverá las dudas planteadas en los foros de conversación y eventuales problemas técnicos que presente la plataforma.
- Comunicación directa entre participante y tutor mediante correos electrónicos.

Requisitos de aprobación:

- Haber cursado todas las unidades de cada módulo (la plataforma registra automáticamente la progresión en cada unidad).
- 75% de aprobación en los test de evaluación de cada módulo.

Talleres presenciales

- Para el caso de la Región Metropolitana, los participantes recibirán información sobre talleres presenciales gratuitos que refuerzan los conceptos y softwares que aborda el curso.
- Las actividades presenciales se desarrollan en las dependencias de Fundación Telefónica, en horarios sujetos a disponibilidad y número de inscritos.