

Parrilla de **talleres** educativos ***World Press Photo 2019***

Dirigido a estudiantes desde **1º Básico a 4º Medio**.

Objetivo general: La experiencia educativa pretende que los y las asistentes interactúen con la tecnología como medio para la resolución de problemas, trabajo colaborativo y un medio que simplifica, moderniza y satisface deseos de la humanidad en diversas dimensiones.

Los y las estudiantes utilizarán nuestra plataforma de solución Profuturo en todas las orientaciones para alcanzar los procesos prácticos.

Estudiantes de 1º a 6º Básico:

Objetivo específico: Que los y las estudiantes, diseñen o construyan, con herramientas tecnológicas, propuestas en pro del medio ambiente.

Nombre del taller	Breve descripción	Público	Conocimientos previos	Asignaturas vinculadas
<i>Creando cuentos "La tierra feliz"</i>	Los y las participantes luego de conocer la historia de Bob el flamenco, serán invitados a ser parte de un cuento referido a medio ambiente. Posteriormente desarrollarán su propia historia mediante	1º a 2º Básico	Leer, escribir, ubicación espacial, lógica de acuerdo al nivel.	Lenguaje y comunicación, matemáticas

	Scratch Junior(programación en bloques).			
<i>Creando cuentos "La tierra feliz"</i>	Los y las participantes luego de conocer la historia de Bob el flamenco, serán invitados a ser parte de un cuenta cuentos referido a medio ambiente. Posteriormente desarrollarán su propia historia mediante Scratch 2.0 (programación en bloques)	3º a 6º Básico	Leer, escribir, ubicación espacial, lógica de acuerdo al nivel. Trabajo en equipo.	Lenguaje y comunicación, matemáticas, tecnología, entre otras asignaturas.

Estudiantes de 7º Básico a 4º Medio:

Objetivo específico: Que los y las estudiantes, diseñen o construyan un producto tecnológico que proponga una solución a algún problema que afecte a la sociedad.

Nombre del taller	Breve descripción	Público	Conocimientos previos	Asignaturas vinculadas
<i>Mundo sin barreras</i>	Los y las participantes luego de conocer historias de desplazamientos migratorios en el mundo, serán invitados	7º Básico a 4º Medio	Leer, escribir, ubicación espacial, lógica de acuerdo al nivel y trabajo en equipo.	Lenguaje y comunicación, matemáticas, física, geografía, historia, entre otras asignaturas.

	a descubrir procesos específicos de electrónica y programación para construir un objeto tecnológico con la finalidad de imaginar todas las respuestas a problemas globales que se pueden entregar a través de estos medios.			
<i>El poder de la imagen para comunicarnos</i>	Mediante la observación de imágenes los y las estudiantes reflexionan sobre las formas en cómo se muestran las noticias en los medios. Posteriormente serán invitados a seleccionar la fotografía que más les haya llamado la atención para finalmente diseñar una noticia digital mediante un software didáctico	7º Básico a 4º Medio	Leer, escribir, ubicación espacial, lógica de acuerdo al nivel y trabajo en equipo.	Artes visuales, lenguaje y comunicación, tecnología, entre otras asignaturas.